

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	前科者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	16	6	10	6	8
ボーナス	3	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	3	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	3	11	8
スキル					1				
その他				1					
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	1	7	9	3	11	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×2	
アクセサリ	
バックパック	
HPポーション×3	
ベルトポーチ	

現在重量: 11  
 最大重量: 25  
 所持金: 105  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D6する							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シナリオ回	
効果:	使用されたスキルの効果を打ち消す							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを取得する							
デスターゲット	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果:	使用したメインプロセスの間、魔導銃を使用した武器攻撃のダメージに+敏捷する							
アームズマスタリー: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1D							
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中	1シナリオ回	
効果:	対象の命中判定を難易度とし、武器の命中判定を行う。判定成功の場合、攻撃は失敗となる。							
ドツチムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避		
効果:	回避判定の達成値に+{SL+2}する。							
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	隠密判定に+1D6							
フェイス: プリガンディア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	リアクションの達成値に+1							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	所持の重量制限が【筋力基本値】*2になる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄