

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	430				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	13		30 5
		敏捷度	7	6		18 3
体	13	筋力	4	14		31 5
		生命力	4	13		30 5
心	12	知力	12	12		36 6
		精神力	7	12		31 5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	11		
レンジャー	9		

戦闘特技		
タフネス	2122p	p
ルーンマスター	1B34 p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
武器習熟A/メイス	1-281p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
マルチアクション	1-292p	p
武器習熟S/メイス	1-281p	p
足さばき	2-227p	p
武器の達人	3-212p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー+1			24	9
盾	グレートウォール			23	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		59	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバースカルスレヅジャー	!H両	20	2	2d+ 16	12	18	40										
銀の武器				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ウォールベース	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	63530
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	18 _m	54 _m	2d+ 59	16	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 16	64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕