

キャラクター名
ヴァレク

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒險者Lv	11				
経験点	5800	経歴	大恋愛をしたことがある 毒を飲んだことがある 物心ついたときは一人だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 6	器用度	7	10		23	3
	敏捷度	6	3		15	2
体 14	筋力	5	17	1	37	6
	生命力	5	14		33	5
心 10	知力	7	1		17 + 1	3
	精神力	7	13		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	ドルイド	4
プリースト/グレンダール	11		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p			p
ルーンマスター	IB34 p			p
かばう	1-285p			p
魔力撃	1-292p			p
マルチアクション	1-292p			p
防具習熟A/盾	1-282p			p
ダブルキャスト	2-234p			p
足さばき	2-227p			p
	p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ブルライト地方	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	10	13	12	16	鎧 マナタイト加工の定まらない難しいプレートアーマー+1	24	-2	10	
グラップラー	0				盾 マナタイト加工の代弁するグレートバリー+1	33	1	4	
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	11	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別の(蛮族) シルバー・ヘビーメイス・カスタム+1 属性:カスラム済み (必要筋力+3、威力+3、追加ダメージ+1、命中修正+1) (アビリティ: ナイトメア強化済み)	1H両	18	4	2d+ 18	12	18	23										
マナタイト加工の代弁するグレートバリー+1 魔法強化済み、追加ダメージ+1、命中修正+1、魔法ダメージ-1、ナイトメア補正込み	2H	33	2	2d+ 16	12	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	20 m	60 m	2d+ 11	17	87	神聖魔法	11	14			
						召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭 ホーリーパロット	神聖魔法をターン終了時魔力0で反復、隠密不可
耳 聖印 グレンダール	
顔 アイソアーマスク	防護点+1、Lv7以下の相手からの射撃を誘導する
首 熊の爪	マッスルベアー筋力ボーナスが+3に
背中 野伏のサーマルマント	炎属性、水・氷属性ダメージ-1
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 章駄天ブーツ	移動力+5
その他アルケミーキット	賦術使用可能
装備品	説明
ウェポンホルダー改	スロット:宿り木の棒杖 スロット2:なし
左手 勇者の証(体)	筋力+2

その他メモ	旅に出た理由: 目指すべき場所がある	自動失敗チェック
ナイトメアの生まれ故か、物心ついたときはすでに一人だった。		□□□□⑤
泥水をすりながら何とか生きながらえていたものの当然被差別種族の子供が一人で生きられるわけもなく、のたれ死ぬかどうかの瀬戸際、ドワーフの神官戦士に助けられ、彼の庇護下に入る。		□□□□⑩
被差別種族であろうと差別しない義父の導きにより、身を護るために基本的な戦闘術、聖職者としての心得を身に付ける。		□□□□⑯
そのまま、聖職者兼冒險者の道を進むかとも思われたある日、偶然、街中で誘拐されかかっている大商人の娘を助け出す。		□□□□⑰
たちまち惹かれあう二人だが、当然その父に感づかれ、		□□□□⑱

キャラクター名
ヴァレク

— プレイヤー名 —————