キャラクター名: ガイル・エヴィン

プレイヤー名:

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	傷病
出自（効果）	狩人			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	21	12	6	9	24	9
ボーナス	7	7	4	2	3	8	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						2	
能力値	9	8	6	2	3	13	3

HP	102
MP	109
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	増力の篭手	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	光輝の鎧				-1	14			-2
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	6	0	13	9	14
スキル	ﾅﾁｭﾗﾙｳｪﾎﾟﾝ+ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ+ﾊｰﾄﾞﾏｯｽﾙ+ﾚｼﾞｽﾄｴﾚﾒﾝﾀﾙ+ｱｸｾﾃｨｯｸ		1	16		12	12		
その他	ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾒﾀﾙ+ｷｯｸﾌﾞｰﾂ+ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｸｽ			3		2	2	2	
総計(右)			8	33	3	38	27	11	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ベルトポーチ
小型ハンマー	キャップライト
ポーションホルダー	
ハイＭＰポーション×４	ハイＨＰポーション×３→２
ハイＨＰポーション×１	ﾊｲMPﾎﾟｰｼｮﾝX8→7→6→5→4→3→2→1
毒消し	耐毒符
ＨＰポーション×２→１	リムブースト・メタル
野菜×４→３→０	リムブースト・リフレクス
小道具入れ	ハイＭＰポーション×10
くさび×５	ハイＨＰポーション×5
異次元バック	

現在重量： 33		
最大重量： 58	所持金： 8303	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： ＨＰ回復。5Ｄ＋ＣＬ×３（高位聖印込）								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： 《ヒール》を同時に使用する								
アフェクション	1		DR直後			自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ダメージを０に								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：								
カバームーブ	1	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》	-	自身	自動		
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシヴ					
効果： 種別：格闘の命中＋１Ｄ								
アイアンフィスト	1		パッシヴ					
効果： 種別：格闘の攻撃力＋【精神】								
コールアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	10m	単体	精神		
効果： 精神対決。達成値＋【SL×2】 勝利すると対象に【逆上】付与								
コンバットスロー	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	命中		
効果： 種別：格闘による白兵攻撃。ダメージに＋【SL×２】 ダメージの有無に関わらず【スリップ】付与。								
カウンタースロー	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	単体	命中	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。勝利した場合、攻撃は失敗し、【スリップ付与】								

元狩人の少年。
幼い頃に魔族に襲われて瀕死の重傷を負い、全身を機械化して一命を取り留めたという壮絶な過去を持つ。
一応ドゥアンなのだが、当然このような姿形で信じて貰えるはずもなく、人生の半分以上を孤独と共に過ごしてきた。
冒険者になった後も、西の大陸にいるという「エクスマキナ」と偽って生きていたが、
ある日“パンドラ”からの招待状を受け取った事で、地下迷宮の存在を知る事になる。
元の肉体を取り戻せるかもしれないという一縷の望みを胸に、地下迷宮攻略を目指す。

表情が全く読めない為に不愛想と思われがちだが、根は仲間想い。
機械化してからは異端視される事を嫌い、距離を置いていたが、
迷宮で出会ったミリー達と行動するうちに、少しずつではあるが丸くなっている。

神聖魔術と格闘術を使いこなし、前衛後衛両方こなす万能型。
両親と同じく狩人の経験がある為か、トラップに対する知識も割とある。
なお、両親は３年前に亡くなっている。

因みに普通に食事もするが、本人曰く「見せられない」らしい。

第三話開始時、確実にシステムクロノスを奪還するべく、機体改造を敢行。（具体的にはジェニオン・ガイ）

＜取得ゲッシュ＞

キャラクター名
ガイル・エヴィン

プレイヤー名

所持品			
売却			
覚醒の爪			
フェザーアーマー			
バックパック			
ミスリルポイントアーマー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロウ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	命中		
効果：	種別：格闘でのみ使用可能。白兵攻撃を行う。ダメージロール時、【物防】【魔防】を０として計算する。							
ハードマッスル	3		パッシヴ					
効果：	物理防御力＋【ＳＬ×３】							
ソウルバスター	1		効果参照	効果	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	攻撃のダメージを受けた直後、その攻撃で受けたダメージと同じ値だけ、相手にＨＰロスを与える。							
レジストエレメンタル	3		パッシヴ			自動		
効果：	魔法防御力＋【ＳＬ×３】							
インデュア	1	5	効果参照			自動		
効果：	ＢＳを受けた直後、その時に受けたＢＳを全て回復する。１メインプロセスに１回。							
バイタルフォース	2	3	マイナー		自身	自動		
効果：	「種別：格闘」装備時のみ。ダメージ増加。そのメインプロセスで行う武器攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。							
マインドアデプト	1		パッシヴ					
効果：	精神＋２							
	1							
効果：								
シャインストライク	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果：	ダメージ増加。あなたが行う武器攻撃のダメージに＋【精神】する。ラウンド継続。							
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動		
効果：	タイミング：セットアップのスキルを２つ使用できる。							
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ		自身	自動		
効果：	対象に魔術を使用し、【物理防御力】と【魔法防御力】に＋【精神】する。ラウンド継続。							
ワイドプロテクション	1	4	《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》		自身	自動		
効果：	《プロテクション》と同時に使用する。「対象：範囲（選択）」に変更する。							
	1							
効果：								
アセティック	1		パッシヴ					
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に＋３							
	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：	残された足跡、痕跡等を元に追跡する為の【感知】判定＋１Ｄ							
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果：	難易度１０の【器用】判定を行う。成功すると戦闘不能となっている対象を回復し、ＨＰを１にする							
マシンリム	1							
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に＋１							
トレーニング：精神	1							
効果：	【精神基本値】＋３							
アンチトラップ	1							
効果：	トラップ探知、危険感知、トラップ解除の達成値＋１。トラップの効果によって何らかの判定を行う場合、その達成値に＋１する							
エンラージリミット	1							
効果：	所持品重量制限：【筋力】×２							
イクイップリミット	1							
効果：	装備重量制限＋５							

キャラクター名
ガイル・エヴィン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：	種別：ポーションのアイテムを使用できる。							
マジックキャンドル	1		メジャー					
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：	【器用基本値】＋３							
トレーニング：筋力	1							
効果：	【筋力基本値】＋３							
ベアアップ	1		パッシヴ					
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定＋１Ｄ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								