キャラクター名
トムフィー

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感+:危険感知に加え罠感知も冒険者Lv+知力Lvで可能		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	11 (8/31)
冒険者Lv	17	経歴	子供(3才程度)の時にソサの冒険者の強烈な一撃を見てソーサラーにハマる 5歳から冒険者に(タビットの中ではちょっと早め) 詳細はその他メモへ		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	19	8	37	6
		敏捷度	6	17	8	36	6
体	6	筋力	3	17	8	34	5
		生命力	5	27	8	46	7
心	11	知力	14	126	53	204	34
		精神力	8	88	8	115	19

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	17	ウォーリーダー	1				
コンジャラー	16	ミスティック	1				
スカウト	1						
レンジャー	9						
セージ	15						
エンハンサー	5						
デーモンルーラー	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	ダブルキャスト	IB37p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート+		1	0	8
盾	ラウンドシールド(使用不可)		*8		*1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 49	2d+ 35

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 37

MP
225

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	58			
操霊魔法	16	57			
深智魔法	16	58			
召異魔法	1	42			

	装備品	説明
頭	☆ディスプレイサーガジェット	
耳	☆ディスプレイサーガジェット	装備部位変更(放魔の首飾り)
顔	☆ディスプレイサーガジェット	装備部位変更(PI、軍師徽章)
首	☆虹色の秘石(破壊不能)	見:魔MP+4(魔術を使用)+1 音:魔力+1 1h(10)5ターン 半径10m(7~5)、魔MP+5以内(5)範囲エリアの味方シノビ(取得)武器チャージ+3以上 魔法発動チャージ+1
背中	☆ディスプレイサーガジェット	装備部位変更(真理のマギアナイト)
右手	☆能力値増強の腕輪 (JOKER)	全部+2
腰	☆不撓のバックル	〈ガン〉の攻撃を精神抵抗判定で受け、成功時ダメ半減
足	☆ディスプレイサーガジェット	装備部位変更(信念のリング)
その他	☆勇者の証：心	成長時、出目に56が含まれなければ追加で1d6振りそれを適用

装備品	説明
☆覚醒の指輪 x 2	装備部位手(任意)の能力値をその判定の間2倍にする。「起動コマンド:「見せてもらおうか!」」
☆放魔の首飾り	魔力+2,ターン終了時MP+5(10回/シナリオ)
☆ポーションインジェクター	ポーションを補助動作で投げる
幸運のお守り	戦利品のロールに+1
☆真理のマギアナイト	詳細はメモへ
左手 ☆マナリング	真語操霊の発動体・ダメージ魔法に+1ダメ
☆魔導の礎	10秒の間魔力を+8。 次Rの間魔力を-2。
信念のリング	精神抵抗+1
コンプリートボーナス	消滅

その他メモ

性格：知的好奇心によりなぜか魔法の火力をどこまで上げられるかに思考の大半が持っていかれている。
頭の回転は非常に速いので彼を知るものからは残念がるを通り越して呆れられているが本人はまったく気にしない。
自信家。

口調備忘録
「xxxxだよー！」「いえーい！」
「マジで！やっば！」(テンション高いとき)

なぜソサ・火力厨？：子供(3才程度)の時にソサの冒険者の強烈な一撃を見てハマった
学校・出自：5歳から冒険者に(タビットの中ではちょっと早め)
アヴィオールに対して：戦闘も交渉も頼れるおっさん

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トムフィー

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	バルカン語	○	○			
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○				
神紀文明語		○	リザードマン語	○	○			
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド	消費:MP54x2	
チックチック	ヴォーパルウェポン	
アンチボディ	クラッシュファング	
ラビットイヤー	パラライズミスト	
スフィンクスノレッジ	軍師の知略	
デュアル・インパクト	幸運は知恵を授ける	
(ソーサラー16習得)		
プリセット・ドール		
(コンジャラー16習得)		
(MPは14+込める魔法分)		
スペル・エンハンスII		
レインボー・ファッグ		
消費：HP10		
プライマル・ジャベリン		
MP30		
☆デモンズ・ギフト		
消費:MP15,HP15		
「」		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用装備	100	NSCの友人	200		
流派	110	空気の読めるダメージ厨	150		
称号	10				
称号(Mas.ファニーア)	500				
ドラゴンスレイヤー	500				
晴天の守護者	250				
名誉点ショップ	8400				
フェイダン地方の守護者	1250				

名誉点 所持 443 /合計 11913

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食7day	○□□○□□
マナチャージクリスタルMP5	○□□○□□
魔改造初心者キット	○□□○□□
秘石が入ってた箱	○□□○□□
陽光の魔符(生命)	○□□○□□
月光の魔符(精神)	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
食べれる消魔の守護石	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
ポーションボールx2	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
ウィッチポーションx97	○□□○□□
師匠の指南書	○□□○□□

所持金 241665 G

預金・借金 G