キャラクター名: シュゼット＝ガイヤール

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	830		大病を患ったことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	4			13	2
体	10	筋力	10	2		22	3
		生命力	8			18	3
心	7	知力	5			12	2
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 騎乗時、追加ダメージ+2	1H両	20	-1	2d+ 5	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
保存食（一週間分）x3	○□□○□□
	○□□○□□

ホースの騎乗契約証	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 475 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	”刃神”マキシム
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 41 /合計 41

その他メモ

シエナクェラス地方出身

子供の頃は病気がちだったが、成長するにつれて改善し現在では完治している

だが同時期に住んでいた村で飢饉が起こり、村全体の不幸に対するシュゼットの幸福を見た無知な村人が
「飢饉はあいつが何か邪悪な魔法を使ったせいだ、病気もきっとそれで治したんだ」
と言いがかりをつけ、飢えて判断力を失った他の村人たちもそれに追随したことで家族と一緒に村を追われる羽目になる

現在ではルキスラの外れの農村に両親が家を構えている
しかし突然の引越しで資金難に陥った家族を見たシュゼットは、自分の食い扶持は自分で稼ごうと考え冒険者になる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟