キャラクター名
ケンザキ　テンゾウ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	21
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	商人			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	9	7	8	11	9
ボーナス	3	3	3	2	2	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	3	3	3	3

HP	38
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	8	8
スキル								3	
その他			1	1					
総計(右)			6	5	5	5	3	11	7
総計(左)			6	5					
総計(両)			6	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：　0		
最大重量：　10	所持金：　775	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
	1							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身		1	
効果：回避判定に＋１Ｄする。								
インタラプト	1		参照		視界	自動	1	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。 対象が使用したスキルの効果を打ち消す。対象は使用したスキルのコストを通常通りに消費する。 1シナリオに1回使用可能。								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動	1	
効果：そのメインプロセスで行う攻撃の命中判定に＋１Ｄする。								
バーストブレイク	2	—	メジャー	２０ｍ	範囲(選択)	精神	3	
効果 :対象に特殊攻撃を行う。その時の命中判定は精神判定となり、ダメージロールは[２Ｄ＋ＳＬ×１０]の 貫通ダメージとなる。この攻撃の命中判定に対して、対象はリアクションを行えない。 1シナリオに1回使用可能。								
アームズマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果：選択した「種別」の武器を使用した命中判定に＋１Ｄする。								
スペシャライズ	1		パッシブ		自身		5	
効果 :取得する際、武器の「種別」をひとつ選択する。 選択した「種別」の武器を使用した命中判定の達成値に＋ＳＬ、ダメージに＋ＳＬする。								
ファインドトラップ	1							
効果：罠探知に＋1D								
ブラフ	1							
効果：嘘系判定の精神判定に＋1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								