

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート			行動判定+1してよい
メインクラス		銃神		オート			射撃出目+1
メインクラス		後衛の誇り		オート			大失敗無効
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ			攻撃判定振り直し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		発勁		オート	0	0	移動1
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		スコープ		オート	0	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		オート	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		黄金の弾丸		オート			たからもの。誰かにあげたような記憶。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1