

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス		ワークス	?????B	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	恐怖		初期侵食率	43 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2		0			2	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	3		0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r-1	0	6		
1+2	白兵	2r-1		6		
△100%	白兵	2r-1		6		
1+3	白兵	7r-1	0	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
?????	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:エグザイル	2		メジャー					
効果:	C値-Iv(下限7)							
オールレンジ	2	2	メジャー			対決		
効果:	射撃D+LV							
死招きの爪	3	3	マイナー				リミ	
効果:	骨の銃の攻撃力+LV*5							
骨の銃	5	2	マイナー					
効果:	射撃武器作成。攻撃力+LV+5							
オーバーロード	1	3	オート				80	
効果:	武器の攻撃力を+。メインプロセス終了時に武器破壊							
妖精の手	1	4	オート					
効果:	ダイス目一つを10に。シナリオLV回							
?????	1							
効果:	あらゆる判定D+1、ある条件で浸蝕+2D							
?????	1		常時			対決		
効果:	??判定+LV							
?????	1	2	マイナー					
効果:	ある条件で達成値+LV							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				