

キャラクター名  
アン・ルーイン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	□マネスク	暗示	絶望
サブクラス	□マネスク	寵愛点	70

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
00、最終戦争	どうい立場にいたのだろうか？あなたは人類の最期について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらはあるが……あなたは記憶しているのだ。
34、死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか。
みにくい争い	病気の汚染が進む世界で、人々は場所を求めて争った。最初に汚染が進んだ場所は「junk garbage」と呼ばれた。
捨てられた	いかにしてドールになったか

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	6	6
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニム	独占	4 ①②③④⑤	
カバン	保護	3 ①②③④⑤	
スマイル	保護	4 ①②③④⑤	
翔鶴	憧憬	4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への引力		オート		自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了時までそのパーツのマニューバを使用してもよい(ただし使用済み・重複不可などは除く)。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2