キャラクター名

マイン・フレイヤー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狂気の波調		アクション	4	効果参照	歪曲P54
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	最大行動値+（発狂状態にある未練の数）
頭		狂気の造形		オート	なし	効果参照	ターン終了時、舞台上のドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	「爆発」無効。　自身の大失敗時手駒へ与えるダメージが2倍
頭		信仰心（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【悲劇の鐘】		アクション	3	0〜1	※効果省略
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【幻影の霧】		オート	なし	自身	※効果省略
胴		無形の身体（オートセパレート）		オート	なし	自身	「切断」無効。
胴		青い血（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			