

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	精神科医
	オルクス			年齢	25	性別
オプション	覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	疎まれた子		経験	実験体	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	11
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	11
精神	2	1	2			5	戦闘移動	16
社会	4	0	0			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:UGN幹部					
コネ:情報屋					
コネ:要人への貸し					
カジュアル					
フォーマル					
携帯電話					
アクセサリ					
情報収集チーム					
自動巡回ソフト					
コネ:警察官					
		最大財産P:	10	残り財産P:	2

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
コードウェル博士	P 感服	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
絶望の領域	1	4	set up	視界	シーン	-	pure	
効果:	ラウンド中対象のあらゆる判定に-3。							
支配の因子	2	6	set up	視界	シーン	-	pure	
効果:	ラウンド中対象の攻撃力をLv*5							
妖精の手	3	2	auto	至近	範囲	-	-	
効果:	対象の判定ダイス目の一つを10に変更可能。							
要の陣形	2	3	major	-	3体	syndrome	-	
効果:	行動対象を3体に変更。							
コンセ:オルクス	2	2	major	-	-	syndrome	-	
効果:	c値を-Lv							
惑いの一撃	3	3	major	-	-	syndrome	-	
効果:	ドッジダイスを-Lv個							
完全なる世界	2	6	major	-	-	syndrome	100↑	
効果:	攻撃判定ダイスをLv+1、リアクションのクリティカル値を+1							
世界樹の葉	2	5	major	至近	単体	RC	-	
効果:	対象の戦闘不能をHP1で回復。							
大地の牙	1	1	major	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+Lv+2の射撃攻撃。ドッジの判定ダイスを-1個する。							
縛鎖の空間	1	3	major	視界	単体	RC	-	
効果:	命中した場合重圧と放心を与える。							
棘の戒め	1	1	major	視界	単体	RC	-	
効果:	攻撃力+Lvの射撃攻撃。1点でもダメージを与えれば対象に硬直。							
地獄耳	★	-	major	至近	自身	-	-	
効果:	領域内で起きているすべての事象を見聞きできる。							
猫の道	★	-	major	至近	自身	-	-	
効果:	ありえない方向や場所に近道できる。							

プロジェクト・アダムカドモンによって覚醒させられた子供。  
 元々素体としての適合性があったのか、ジャームになる事なくオーヴァードとして目覚めたが、  
 副作用として色素異常を発症、黒だった髪と目は薄い水色と赤紫へと変貌した。  
 本人の元来の性格が実験による精神異常かは分からないが常に平静であり、何があろうとも動じることはない。  
 例え、味方が死のうとも。  
 それ故にいざと言う時に冷静に取捨選択出来る人材として順調に出世を続けた。

