

キャラクター名 プレイヤー名
 シャスリー

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バード	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	11	9	11	18
ボーナス	3	3	2	3	3	3	6
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	2	4	4	5	7

HP	46
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)			4	0	2	10	5	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 14
 最大重量: 16
 所持金: 4800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヘイスト	3	3	セットアップ直前	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の行動値に+SL d							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを3d+CL×3回復							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1シーン	
効果:	ヒールを使用できる。							
スロー	3	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の行動値に - SL d							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1回/1回	
効果:	対象のメインがアコライトのみ使用可能。受けるダメージを0に変更する。							
マズルカ	★		効果参照		単体	自動成功	1シーンに1回	
効果:	タイミングメジャー、呪歌判定の呪歌と同時に使用する。そのスキルを対象：範囲（選択）、射程：視界に変更する。							
ラストソング	★	8	メジャー	20m	単体	呪歌判定	1回/1回	
効果:	:戦闘不能の対象にのみ効果がある。対象の戦闘不能を回復し、HPを最大HPまで回復する。対象は行動済みとなる。あなたは戦闘不能となる。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除の判定に+1d							
トレーニング(器用)	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	自身の幸運に+3							
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	あなたは動物、魔獣のIニ-と意思疎通できる。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	シナリオ開始時にMPポーション5個orHMPポーション2個を獲得							
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 14
 最大重量: 16
 所持金: 4800
 預金・借金: