

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル		ワークス	カヴァー
	モルフェウス			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率 115 %	
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	87
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	4		交渉	4	
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
デュアルデュエル	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ドッジのC値+1。シーン中Lv回。								
オウガバトル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃D+Lv+2								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+Lv*30								
オールレンジ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵/射撃 判定D+Lv								
C:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵/射撃 対象を「範囲(選択)」に。攻撃後武器は壊れる。								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 白兵 射程を「視界」に、判定D-3-Lv								
レインフォース	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: シンドローム 攻撃力+Lv*2								
インスタントボム	4	3	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 白兵 攻撃力+Lv*2(装甲無視)。武器の攻撃力の加算不可。								
魂の錬成	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果: 戦闘不能を回復し、HPLv*10回復。シナリオ中1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

使用時、各エフェクトLvを+1とすること。