キャラクター名
ウラル・アーヴェント

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男性	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	かつて信頼出来る友人が居た		
経験点	160		田舎で育った		
			命を救われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4			19	3
		敏捷度	6	2		23	3
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	11			17	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	5			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
レンジャー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 13 /合計 13

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾薬セットx2	○□□○□□
乗馬服	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草	○□□○□□

ティーセット	○□□○□□
首輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1485 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 形見の手編みマフラー	
背中 ロングマント	
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガンベルト	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

密林奥深くの集落で生まれ育ったシャドウの青年。首狩りの風習がある集落育ちで、本人は首狩りの風習があまり好きではないが血抜き処理の合理性や宗教の統制に役立つとして受け入れている。姓のアーヴェントは集落の名前であり、集落を治める一族の生まれを表す
都会への憧れから前衛的な考えを持ち、若さ故の蛮勇が重なりとんでもない放蕩息子として集落でヒャッハー！してきた。しかし、ヒャッハー！し過ぎて集落を追い出され放浪者となる。集落を追い出される際に、信頼出来る友人が一緒に付いてきてくれたが、放浪途中でドラゴンの襲撃に遭い、ドラゴンの左眼を潰すも友人と自身の右目を喪い、左腕の複雑骨折に全身打撲、肋骨と胸骨にヒビが入ってるなど死に掛け、ディザの町周辺に転がっていた。その時にシーン神殿に拾われて一命を取り留めた。
酒・女・博打が大好きな屑で借金してたりするが、実際は稼ぎの大半をシーン神殿に寄付したり、こっそり炊き出しに参加する程の信仰深いシャドウである。
良くも悪くも一般的なシャドウと同じく刹那の一時を楽しむ生き方を好み、何処かでくたばると思っている。自身の死は怖くないが、他者の死を酷く恐れている
使える物は蛮族の死体でも使う汚さと合理的な考えを持つ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟