

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|---------------|--|-------------|------|
| シンドローム | ノイマン エグザイル | | ワークス | カヴァー |
| | モルフェウス | | | |
| オプション | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 衝動 | | 初期侵食率 150 % | |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 177 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | 4 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | リス | 消費 |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 4 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| デュアルデュエル | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: ドッジのC値+1。シーン中Lv回。 | | | | | | | | |
| オウガバトル | 7 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃D+Lv+2 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 最大HP+Lv*30 | | | | | | | | |
| オールレンジ | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵/射撃 判定D+Lv | | | | | | | | |
| C:エグザイル | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果: 白兵/射撃 対象を「範囲(選択)」に。攻撃後武器は壊れる。 | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵 射程を「視界」に、判定D-3-Lv | | | | | | | | |
| レインフォース | 4 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: シンドローム 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | | |
| インスタントボム | 4 | 3 | メジャー | 至近 | - | 対決 | - | |
| 効果: 白兵 攻撃力+Lv*2(装甲無視)。武器の攻撃力の加算不可。 | | | | | | | | |
| 魂の錬成 | 3 | 4d10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 戦闘不能を回復し、HPLv*10回復。シナリオ中1回。 | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | - | イニシ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: イニシアでメインの動きができる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

使用時、各エフェクトLvを+1とすること。