

キャラクター名  
アラン・バックウェル

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	傭兵
オプション	オルクス	年齢	27		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	闘争		初期侵食率	33%
出自	貧困	経験	危険な仕事		邂逅	相棒

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
復讐者 "アベンジャー"	P	N		
マスターレギオン	P 感服	N 脅威		
レネゲイドビーイング『アリオン』	P 連帯感	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	3	2	メジャー					
効果: クリティカル -LV								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: LV×2 HP消費<白兵>「攻撃+消費HP+8」								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲無視 HPLV×4回復								
バーニングハート	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージを受けた直後、暴走 攻撃+LV×2								
縮地	2	2	オート					
効果: シナリオLV回 任意の場所へ移動								
黒曜の鎧	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ドッジ 行動-3 装甲8+LV×3								
フェニックスの翼	2	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HP LV×5回復								
かぐわしき鮮血	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「テメーから貰った物だ、テメーに返すぜ」

家庭の経済的事情から物心ついたときから少年兵だった。しかし彼は幸運に恵まれており、仲間が命を失い、身体を欠損しても彼だけは五体満足であった。このとき戦死した友人から黒曜石を貰い、首飾りにしている。

ある時中東の戦争へ参加したとき『マスターレギオン』と出会い、部隊を全滅させられ、彼自身も命を落としかけたが、『マスターレギオン』との戦闘が憤怒に至りそれがオーヴァードへの覚醒へと導かれ一命を取り留めた。

その後、あの瞬間感じた怒りを抑えきれず『マスターレギオン』との再戦を望み戦場に身を置き続けた。その戦いの中で黒曜石のレネゲイドビーイング『アリオン』に気づき、オルクスの力にも目覚めた。