キャラクター名
阿久津　柘榴（あくつ　ざくろ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	**ワークス**	UGNチルドレンA	**カヴァー**	高校生
オプショナル		**年齢**	18	**性別**	男
覚醒		**衝動**		**初期侵食率**	0 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	1			4
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
白熱	白兵	5r+2	4	Lv+5		
灰燼の拳（ｱｯｼｭﾌｨｽﾄ）	白兵	11r+2		Lv+14		①～⑤装甲値無視

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト/サラマンダー	3							
効果：	組み合わせた判定のクリ値ー[Lv]。							
白熱	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手を白兵武器「白熱」に変える。							
漆黒の拳	3	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	素手による攻撃の攻撃力＋[Lv]、且つ装甲値無視							
瞬速の刃	5	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	組み合わせた判定のダイスを＋[Lv+1]する。							
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]。ただし未移動時のみ。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

あだ名はざっく。