

キャラクター名  
ジャン・ジャック・ベアール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	12		24	4
体	10	敏捷度	7	10		24	4
		筋力	9	15		34	5
心	4	生命力	6	11		27	4
		知力	7	7		18	3
		精神力	9	7		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	7		
セージ	3		
ライダー	10		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
かばう	224 p		p
命中強化	2124 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
チャージ	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
遠隔指示	
獅子奮迅	
人馬一体	
トランプル	
超高所攻撃	
特殊能力開放	
【怒涛の攻陣I】	
【怒涛の攻陣II・烈火】	
【怒涛の攻陣II・旋風】	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート			12
盾	カイトシールド		1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	15	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パイク	1H両	25	-1	2d+ 14	10	16	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	-550	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	15	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/6	2d+ 6	2d+ 14	2d+ 13	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔