

キャラクター名 _____
 ベージュ

プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | アルケミスト | Lv.1: | アルケミスト | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 裏切り |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 15 | 15 | 8 | 8 | 12 | 9 | 9 |
| ボーナス | 5 | 5 | 2 | 2 | 4 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 5 | 7 | 3 | 3 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 55 |
| MP | 48 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------------------|------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ハンドグレネード | - | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ストライクスロー-3+グレナディア | +10m | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 3 | 0 | 3 | 9 | 10 |
| スキル | スペシャライズ:錬金術、ストライクスロー-3、グレナディア | | 3 | 19 | | | | | |
| その他 | アルケミカルサークル、マスタリー:錬金術 | | 2D | | | | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 25 | | | | | |
| 総計(左) | | | 10 | 19 | 3 | 4 | 3 | 9 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0

最大重量: 15

所持金: 400

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|--|-----|--------|----|------|------|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| ストライクスロー | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 投射による射撃攻撃ダメージ+[SL×4=]12し、射程+10m | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 非封鎖なら戦闘移動・離脱を行う | | | | | | | |
| ガンスミス | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 自身のみ装備・使用可のマスコット1個取得 | | | | | | | |
| ハンドグレネード | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 自身のみ装備・使用可のハンドグレネード[SL×3]個取得 | | | | | | | |
| コンバージョン:レールガン | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果: | ガンスミス取得の錬金銃武器名称レールガン、命中+SL、射程60mに変更。他コンバージョン取得不可 | | | | | | | |
| スペシャライズ:錬金術 | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果: | 選択武器使用命中+SL、与ダメージ+SL | | | | | | | |
| アルケミカルサークル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 錬金術判定+1D | | | | | | | |
| グレナディア | ★ | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果: | ハンドグレネード攻撃力+CL | | | | | | | |
| アームズマスタリー:錬金術 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | いっぱい持てる | | | | | | | |
| ウェポンチェンジ | ★ | 4 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: | 左右手装備アイテムを携帯品とし、別携帯品アイテムを左右手に装備。片手や片・両変更も可 | | | | | | | |
| トラッキング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: | 痕跡からの追跡関連 感知判定に+1D | | | | | | | |
| ハンティング | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: | シーン終了時に使用。HPを[2D+CL×2]回復 | | | | | | | |
| ブッチャー | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: | シーン終了時に使用し、にく1D個取得 | | | | | | | |

所持品