キャラクター名: シンシア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	2420		大きな失敗をしたことがある		
			家族に冒険者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	6			15	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	7	1		13	2
心	12	知力	11	8		31 + 2	5
		精神力	9	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
プリースト/月神シーン	7		
レンジャー	3		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	10			
神聖魔法	7	13			

装備品		説明
頭	羽根帽子	フレーバー
耳		
顔		
首	首飾り(聖印)	
背中	サバイバルコート	
右手	叡智の腕輪	魔法の発動体加工
腰	アルケミーキット	
足		
その他	聖王の冠	回復１ゾロでも「魔力」点回復

装備品		説明
	とんがり帽子	魔物知識+1
左手	知力の指輪	

その他メモ

冒険にでた理由：見聞を広めるため

村ではアステリア信仰のエルフが多かったがその中で考えなどからシーン信仰をしていた。
家族に冒険者がいたが村が蛮族に襲われた際に自分が原因でその家族と死別した。
そのため人の死に対しては大きなトラウマを持っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シンシア

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
魔晶石(4点)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x10	○□□○□□
粗末なマテリアルカードA(緑)x4	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
やどりきのタリスマン	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□

所持金 8054 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「ブロードソード」昇格	100
聖王の冠	50

名誉点 所持 141 /合計 291