

キャラクター名  
ザクベル・ローチ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	B4-3 近所に芸術家が住んでいる (いた)		
経験点	0		B4-4 大切な約束をしている		
			A2-4 家族に異種族がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			18	3
敏捷度	6			13	2
筋力	3			15	2
生命力	7			19	3
知力	6			11	1
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技		値	属性	属性
牽制攻撃		224	p	
両手利き		223	p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	5	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー			合計値	5 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5	-2	2d+ 4	9	5	5										
ショートソード	1H	5	-2	2d+ 4	9	5	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首飾り	
背中 ロングマント	
右手 手袋	
腰	
足 ロングブーツ	
その他 仮面	

装備品	説明
左手 手袋	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ  
15歳の時、とある町で家族四人と幸せに暮らしていたが、ある日その町が蛮族に襲われる、父と母は蛮族から町を守る為に死に、妹はナイトメアであるためか、蛮族に連れ去られてしまう、ザクベルも蛮族に殺されかけたが、近所に住んでいた芸術家のリード・アーノイルに助けられ、一緒にその町から逃げ出した、それ以降、妹を探す為に修行をし、16歳になったある日に冒険者ギルドに入って世界を旅すれば、妹が見つかる事ができるのではないかと思い、冒険者になった。正義漢が強いが、蛮族を深く恨んでいる

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕

