

キャラクター名 ナハシュ=セルピエンテ プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	34
種族	ネヴァーフ			境遇	大成功
出自 (効果)	錬金術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	19	13	8	12	8	6
ボーナス	6	6	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	8	5	3	5	2	2

HP	118
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	バトルマスク	/	/	/	/	4			
胸部	スニーキングスーツ	/	/	/	/	8			
補助	ミスリルガントレット	/	/	/	/	6			-1
装身具	高級研究道具	/	/	/	/				
能力値			8	0	5	0	2	10	12
スキル				4		2	2		
その他							3		
総計(右)			7	11					
総計(左)					5	20	7	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ 3 d

所持品	
HPポーション*8	
バックパック	
MPポーション*5	

現在重量: 13 所持金: 53815 預金・借金:

最大重量: 23

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ガンスミス》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: マスクットを取得								
アルケミカルサークル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 錬金術判定+1D								
コンバージョン:ライフル	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: マスクットをライフルに変更。攻撃力+[SL*2]射程を50mに								
テクニクマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 器用基本値+3								
アームズマスタリー:錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 種別:錬金銃の攻撃の命中判定+1D								
ラピス・フィロソフォルム	5		パッシヴ		自身			
効果: 種別:錬金銃の攻撃に[SL*2]する。								
ボルテクスアタック	★		武器攻撃と同時					
効果: DR+CL*10								
ウェポンフォージ	4	8	メジャー		自身	錬金術		
効果: ダメージ増加 +[SL]D								
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	-		
効果: ダメージ+【筋力】								
ウェポンルーラー	3		パッシヴ		自身			
効果: 命中+[SL+1]する								
ウェポンクリエイト	1		マイナー					
効果: 【短剣・長剣・斧・打撃・槍・鞭・刀】から一つ作成、装備する。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 登攀・跳躍の筋力判定に+1D								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシヴ	-		-	-	
効果: 錬金術に関する知力判定+1D								

ネヴァーフでありながらかなり背が高い。さらに錬金術関係の事で過去に大成功しており、ネヴァーフの中では憧れのスター的存在。まだ見ぬ錬金の技術を探しに旅を住みかとする旅人でもある。

報酬: 試験用人工生物の砂(20G)モブより・280G

Lv3→4 コンバージョン:ライフル4 バッシュ4 ラピス・フィロソフォルム2
 Lv4→5 コンバージョン:ライフル5 バッシュ5 ボルテクスアタック
 一般スキル ファーストエイド取得。 防具・装身具を購入。

クリエイトの武器
 攻撃力+【器用】+SL*2 至近 片手

幽愁暗恨の禁文書
 種別:装身具 レベル:1
 重量:1
 価格:購入不可(研究費時価) 鑑定値:27
 クラス制限:-

効果1:パッシヴ。あなたの受けるダメージは、あなたの「分類」ではないシーン内のランダムなキャラクターが受ける。ただし、あなたはそのキャラクターが受けたダメージと同等のHPロスを受ける。この効果は、効果3を使用した時自身分類が「分類:魔族」の時のみ有効。
 効果2:メジャーアクション。20m以内の単体と精神による対決を行う。
 勝利した場合、1ラウンドの間、対象の分類を「分類:妖魔」または「分類:魔族」(どちらになるかはGMが決定する)に変更し、さらに、対象は行動済

