キャラクター名
裁　（サイ）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	10			21	3
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	7			16	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ヒューレ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	6	30										
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金　-670　G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

その他メモ

流浪の剣客。
自身の正義の為にのみ、力を振るうエゴイスト。

『屠龍剣術』と呼ばれる、幾つかの段階を経て、龍の首を落とすことに長けた剣術の師範であり、ただ一人の正当なる後継者。
しかし、その『屠龍剣術』を正当に修めた後継者にも関わらず、悪手と奇手で害敵を討滅せんとする勝負師でもある。

"六代目屠龍剣術伝承者"。
それこそが、彼の別名にも当たる称号。
屠龍剣術は比較的新しく出来た剣術で、絶対的に強い奥義も無ければ、古参の流派の目を引かせるモノでもない。
飽くまでも、流派の名が冠する、龍だけではない、全に通用する剣術が屠龍剣術である。
けれど、その名が、彼を東の果ての故国を発たせる原因となる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟