

キャラクター名

プレイヤー名

Character info table with columns: 種族 (ナイトメア), 種族特徴 (異貌、弱点[土、銀+2]), 生まれ (軽戦士), 性別, 年齢, 冒険者Lv (11), 経験点 (0), 経歴

技能 table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

鎧と盾 table with columns: 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点, 鎧, 盾, 回避技能 (フェンサー), 合計値 (14), 0

武器 table with columns: 武器 (スムーズロウアー, ハードキッカー), 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and level slots 3-12

Body stats table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス

Skills table with columns: 技能 (フェンサー, プリースト/ダリオン, スカウト, エンハンサー, アルケミスト), Lv.

一般装備品 table with columns: 一般装備品, (消耗チェック)

所持金 table with columns: 所持金 (-8550), 預金・借金 (G), G

戦闘特技 table with columns: 戦闘特技 (ルーンマスター, トレジャーハント, ファストアクション, 武器習熟A/ソード, 魔法拡大/数, マルチアクション, 必殺攻撃, 武器習熟S/ソード, 変幻自在)

言語 table with columns: 言語 (交易共通語, 魔動機文明語), 会話, 読文

Stat summary table with columns: 制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP, 魔物知識/弱点, 先制力, 生命抵抗, 精神抵抗, MP

魔法技能 table with columns: 魔法技能 (神聖魔法), Lv., 魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術 table with columns: 練技 (キャッツアイ, ビートルスキン, メディテ, ストブラ, デモフィン, アンチボディ, ワイドウィング, リカバリー, バークメール, ヒルスプ, ミラージュ, パラミス, アマラス)

名誉アイテム table with columns: 名誉アイテム, 点数, 名誉点所持 (0), /合計 (0)

装備品 table with columns: 装備品, 説明 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 腰, 足, その他)

装備品 table with columns: 装備品, 説明, 左手

Other memo table with columns: その他メモ, 自動失敗チェック (5, 10, 15, 20, 25, 30, 35)