キャラクター名: サルヴィノ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある		
経験点	1030		血縁者と死別したことがある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	1			6	1
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	8			15	2
心	10	知力	15			25	4
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
ﾄﾞﾝﾄﾞｺ神の信徒	10

名誉点 所持 10 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	2	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 2	9	3	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ロープx50	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
本x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

駄賃	○□□○□□
刺青入りの皮	○□□○□□
紋章入りの短剣	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1675 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	ブレスレット式
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さい村の生まれです。両親と一緒に普通に暮らしてました。
普通に平凡な子です。周りからチビって言われたけど…
お兄さんがいたけど、冒険者になるって言ったきり帰ってきてません。
ある時、森に捨て子を見つけました。あわてて、介抱して自分の親のもとへ。
親も見つからないから、家の養子にしました。 へ へ
数年たった今、美人さんになってます。「うちの子は誰にも渡さんっ」(○ ○)ｸﾜｯ
妹もいい年になったし邪魔な虫もつかないだろうから、お兄ちゃんを探しに冒険者になろうと思います。
お兄ちゃん見つかると良いなあ…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟