

キャラクター名 エルダ プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2000				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		26 + 1	4	フェンサー	6		
体	9	敏捷度	3	5		19 + 1	3	ライダー	8		
		筋力	9	3		21	3	ウォーリーダー	6		
心	6	生命力	7	2		18	3				
		知力	6	4		16	2				
		精神力	10	3		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
武器習熟A/スピア	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
HP強化	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
HP超強化	
獅子奮迅	
軍師の知略	
神速の構え	
流麗なる俊陣Ⅱ：陽炎	
流麗なる俊陣Ⅱ：流水	
流麗なる俊陣Ⅲ：幻惑	
流麗なる俊陣Ⅳ：瞬脱	

名誉アイテム	点数
戦旗槍加工	100
階級取得	150
武器の専用化	50
名誉点所持 260 /合計 560	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	9	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー	合計値		11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 9	8	11	13										
回避系戦旗槍、魔法の武器化																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
巧みの指輪x2	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□
アウエイクポーシオンx2	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□

部位再生の秘薬x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	670 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 12	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	シンパシーピアス
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	信念のリング

装備品	説明
左手	俊足の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
2020-06-15 21:13:24,雑談,システム,タカさんのロール(3 2d+1d+2d+2d+1d+1d) → 1回目: SwordWorld2_0 : (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+1D6) → 11[6, 5]+1[1]+7[4, 3]+9[3, 6]+2[2]+6[6] → 36 → 2回目: SwordWorld2_0 : (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+1D6) → 8[2, 6]+3[3]+9[5, 4]+7[6, 1]+6[6]+4[4] → 37 → 3回目: SwordWorld2_0 : (2D6+1D6+2D6+2D6+1D6+1D6) → 6[1, 5]+4[4]+5[1, 4]+6[2, 4]+4[4]+3[3] → 28	□□□□⑤
2020-06-15 21:19:03,雑談,システム,タカさんのロール(gr18) → SwordWorld2_0 : [3, 3]->(筋力) [4, 3]->(生命力 or 筋力) [1, 3]->(器用度 or 筋力) [6, 1]->(精神力 or 器用度) [6, 3]->(精神力 or 筋力) [1, 4]->(器用度 or 生命力) [3, 1]->(筋力 or 器用度) [4, 1]->(生命力 or 器用度) [3, 5]->(筋力 or 知力) [6, 6]->(精神力) [1, 1]->(器用度) [2, 5]->(敏捷度 or 知力) [4, 5]->(生命力 or 知力) [2, 5]->(敏捷度 or 知力) [1, 2]->(器用度 or 敏捷度) [1, 4]->(器用度 or 生命力) [6, 4]->(精神力 or 生命力) [4, 4]->(生命力)	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉕