キャラクター名

フィッシェ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	2	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
待ちぼうけ	待ち合の時間を何度も気にして、誤かし合わせていたが、相手はこない。時間は過ぎて、日は暮れて、それでも相手は来てくれない。いつまで待ったろう。いつまで待てばいいのだろう。記憶の中、ただただあなたは待っていた。
いじめ	なんか受けてた。
【開発実験】	なんか受けてた。
【孤児院】	なんかここにいたらしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Er	執着	3	①②③④⑤	私が守らなきゃいけない人。
イヴェット	恋心	3	①②③④⑤	私の好きな人、内緒　内緒。
ミルティ	依存	4	①②③④⑤	とても頼れる人、迷惑かけてごめんね。
ゾンビクイーン	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ラピッド	0	0〜1	ダメージを受けた時に使用。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを−1にする。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御＋1、1ターンに何度でも使っていい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		うじむし		オート			バトルパート終了時このパーツ壊れてたらこのパーツを回復していい。
頭		貝殻の髪飾り		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	0	防御2
胴		しっぽ		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
		楽園の天使		オート			
		棺桶		オート			