キャラクター名

ビーチェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	20
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	0	1	1
改造	3	3	6

記憶のカケラ	内容
a12.愛奴隷	居場所が欲しくて、愚かな選択をした。愛のためなら何でもするあなた。都合のいい人間。都合のいい愛人。都合がいいだけになっても、ただ居場所が欲しくて。いつしかあなたは、何もかもを失っていた。
a06.空虚な日々	病かが欠けていた。日々は空虚で、未来には希望もなかった。手に触れるもの、目に見えるもの、耳に聞こえるもの全てが無意味だった。死んでいたようなあなた。けれどまさか本当に死んでしまうとは。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1（最低0）される。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0～1	カラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1