

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	プリチャー	Lv.1:	プリチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	15	15	9	15	6	6
ボーナス	3	5	5	3	5	2	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	6	4	6	3	2

HP	53
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	5	6	11	3	12	7
総計(両)			6	10					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
アームズマスタリー: 短剣	1		パッシヴ					
効果: 命中ダイス+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果: 両手の短剣の命中と攻撃力を加算する。								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果: 回避判定に+1D								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果: セットアップで移動できる。								
マイティアーム	2	2	ムーブ				シーン2回	
効果: 武器攻撃のダメージに+2D								
フォーストライク	1	4	マイナー					
効果: 武器攻撃を選択した属性の魔法ダメージにする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー					
効果: 対象: 範囲(選択)にする。命中+1								
ドラゴンストライク	1	0	ダメージ前				1シ1	
効果: フェイト1点消費。防御を0としてダメージを算出する。								
ヒップアタック	3	5	ダメージ前					
効果: ダメージに+3D								
インタラプト	1		効果参照				1シ1	
効果: スキルを打ち消す。								
マスターラック	1		効果参照				1シ1	
効果: ダイスの目を+1する。6が2個になればクリティカル。								
ファインドトラップ	1							
効果:								
マジカルハーブ	2							
効果: ハイMPP*2を取得								
トレーニング: 敏捷	1							
効果: 敏捷基本値+3								

CL1
 シーフ ワイドアタック アームズマスタリー: 短剣 アンビデクスタリティ
 プリチャー フォーストライク マイティアーム
 一般スキル ファインドトラップ