キャラクター名

アージア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	不明
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	無し	自身	バトルﾊﾟｰﾄで地獄に居るとき攻撃判定の出目+１
メインクラス		銃神		オート	無し	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目を+１してもよい
メインクラス		魔弾		オート	無し	自身	バトルﾊﾟｰﾄで射撃攻撃マニューバの最大射程＋１
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで貴方の攻撃の出目＋１
頭		カンフー		オート	無し	自身	最大行動値+１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１+「爆発」無効化
頭		はっけい		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可　移動１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	１～３	射撃攻撃５
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２　射撃砲撃攻撃のみ可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		快楽		オート	無し	自身	ダメージを与えた後の次の攻撃判定の出目+１
頭		友愛		オート	無し	自身	最大行動値+１