キャラクター名	プレイヤー名
レイン	

ポジション	ジャンク	**享年**	１５
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
海岸	９０
仮面	５２

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(アクセ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいる際攻撃判定に＋１
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾マニューバ判定に＋１してよい
メインクラス		再生		ダメージ		自身	防御１、１ターンに何度でも使用可
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みラピッド、ダメージ、ジャッジを再使用可にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃２、連撃１
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の与えた肉弾、白兵ダメに＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート		自身	行動値＋１
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	妨害１か支援１
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１