キャラクター名

アムネシアの成れの果て

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
脚		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
頭		うじむし		オート		自身	このパーツはターン終了時復活する
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメージを受けた際その与えた対象に肉弾攻撃２
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定に置いて出目＋１
脚		失敗作		オート	なし	自身	
頭		トラウマスイッチ		オート			このパーツを損傷させたものは狂気点１
胴		無差別攻撃		アクション	3	0	同エリアにいる自身以外のすべての存在に1点ダメージを与える。（命中箇所は任意だが、防御不可）
腕		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害１
頭		うわごと		アクション	3	0	精神攻撃１＋連撃（今回なし）
胴		一斉射撃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃（今回なし）