

キャラクター名 一式悠	プレイヤー名
----------------	--------

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	記者
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪		初期侵食率	29%
出自	親戚と疎遠		経験	敵性組織	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	2	1	3	1		7	戦闘移動	18
社会	2	0	0	1		3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	4		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
コネ: 噂好きの友人	思い出の一品	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
コネ: 要人への貸し	コネ: UGN幹部	Dロイス: 奇妙な隣人P		N	
コネ: 情報屋	自動巡回ソフト	Dロイス: 奇妙な隣人+P		N	
柵木の遺品	《レネゲイド抑制剤》	配偶者: 一式孝人P	幸福感	N 不安	
磁場発生装置	磁場発生装置	神出鬼没《ドッセルゲンガー》P	友情	N 悔悟	
		息子: 一式樹	慈愛	N 劣等感	
				N	
		メモリー取るよ		N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マシンモーフイング	1	3	メジャー	至近	自身	<意志>	-	
効果: アイテムを制作。購入判定を行える。また、このエフェクトを組み合わせた購入判定の達成値+[LV*2]。1シーン1回。他のエフェクトと組み合わせ不可								
砂の結界	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。行動済みにならない。1メインプロセスに1回								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	自身	自動	-	
効果: 自分を対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を自分ひとりに変更する。1シナリオLV回。								
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。判定を行わないものには使用できない。1シナリオ1回								
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。このガードの間、ガード値を+[Lv*10]する。1シーン1回								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: そのラウンドの間、ガードのガード値を+[LV*3]								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間行う【精神】を使用した判定の達成値+[LV*2]								
ハートレスメモリー	★	4	メジャー	視界	単体	<RC>	RB	
効果: 人々の記憶から死者のパーソナリティを呼び出し会話する。								
ヒール	2	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果: 対象のHPを「(Lv)D+【精神】」回復する。								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定)のダメージを-[1D+LV*2]する。1ラウンド1回。								
物質合成	★	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果: 装備または所持している、技能が同じ武器または防具ひとつを選択する。選択したアイテムは破壊され、あなたはそのシンの間、選択したアイテムの命中・攻撃力・ドッジ・行動・装甲値・ガード値を合計したアイテム一つを取得し、即座に装備する。射程は短いが固定される。1シーン1回。								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+「(LV)D」する。								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 《砂の結界》を使用する場合に宣言する。そのカバーリングはあなたから[LV*10]m離れたキャラクターに行える。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								

初期: 30点追加  
Dロイスでレネゲイトエフェクト取得済  
純愛の薔薇を育てし者《ラブリー・ガーデナー》

一式悠(いっしきはるか)、30前半位の女性。バロール/モルフェウス。両親親戚にFHがいたためチルドレン時期からFHに所属していたが、一般社会でうっかり現旦那(一式孝人)と知り合って恋愛結婚。その過程で日常守らないとダメじゃん!!と目覚めた結果、FH止めてUGNに所属したらうっかり相手もUGN関係者だった。その為、自分の親戚も配偶者の親戚も疎遠。去年位まで子育て休職(長期)でイリッガルをしており、1年前の事件はあんまり関わっていなかった。その際、UGNの友人が死んだこともあり、エージェント復帰した。樹という10歳の息子がいる。レネビとは子供っぽい言い合いをしつつ仲良くやっている。

