キャラクター名

ユキの成れの果て

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		うじむし		オート			ターン終了時復活する
腕		だるま		オート		自身	任意の箇所に望む数を選びダメージを振り分けていい
頭		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃１+連撃１
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害１
腕		業躯		オート	なし	自身	バトルパート時望むパーツを２つ修復する
胴		失敗作		オート			
腕		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒の全体攻撃のダメージを受けない
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃１+全体攻撃
胴		トラウマスイッチ		オート			この部位が破壊された場合、破壊者は狂気点+1
腕		処刑槍		アクション	3	0~2	射撃攻撃2