

キャラクター名  
"エル"

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	最後の希望	経験	研究機関	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	12
精神	3	1	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
神格	P	N			
研究者	P 慈愛	N 疎外感			
友人	P 友情	N 食傷			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 2		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果: 衝動判定ダイス+lv								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【精神】を使用した判定の達成値+lv*2								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動 移動距離+lv*2								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: いつもの								
インビジブルハンド	1	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	15ラウンド1回	
効果: 攻撃力+lv 同エンゲージ不可								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+lv*2+2 同エンゲージ不可								
光の弓	6	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+lv+2 同エンゲージ不可								
滅びの光	3	3	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 攻撃力+lv*3 単体不可								
魔王の玉座	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

天使として作られた最終兵器

メジャー  
コンセントレイト:パロール+インビジブルハンド+黒の鉄槌+光の弓+滅びの光  
コスト11  
100↑  
32