

キャラクター名
 エクスシア(EX-CIA06)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
演奏	
双子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノイン	友情	3	①②③④⑤	
ネイ	保護	1	①②③④⑤	
リオン	嫌悪	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			基本パーツ1つ損傷、行動・攻撃・切断判定を振り直す
ポジション		過剰負荷(シナリオ配布)		オート			戦闘開始時、任意のパーツを1つ損傷することで最大行動値+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		必中		オート			出目6の対象部位を攻撃側任意にする
サブクラス		失敗作		オート			攻撃、切断判定+1 ターン、戦闘終了時パーツ一つ損傷
		一撃確殺(悪食)		オート			自分が与えた切断の切断判定の出目-2
サブクラス		心頭滅却(死に続け)		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ回復
				オート			
頭		カンフー		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷時行動値+2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		有刺鉄線		ダメージ	0		ダメージ+1
腕		自在槍(単分子繊維)		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
腕		エネルギーチューブ		オート			2 装備部位損傷時、基本パーツ損傷1
腕		ガントレット		オート			腕部：常時防衛1&白兵肉弾攻撃ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		錆びた歯車		オート			たからもの(壊れた部品) 自分は歯車でしかないという暗示
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			