

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ			境遇	天啓
出自 (効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	15	11	12	7
ボーナス	3	3	3	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	5	3

HP	40
MP	60
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	5	8	8
スキル	フェイス：ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	7	5	10	8
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
霊水	

現在重量： 9
 最大重量： 9
 所持金： 785
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	メイキング	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。ただしキャラクター作成時のフェイトが4点となる。							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ファイアボルト	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10](火)属性のダメージとなる。クリティカル：ダメージロール増加							
ファイアロード	4		パッシヴ		自身		SL上限5	
効果：	(火)属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに[SL*4]+する。]							
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行う。この効果によりエネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
ブラッドスペル	1		ダメ口の直前		自身	自動成功	SL上限5	
効果：	魔法ダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。[SL*5]点以下の任意の[HP]を消費(最低1点)する。消費した[HP]1点につきその攻撃ダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。							
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果：	魔術判定に+1d6							
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	[タイミング：メジャー]の魔術判定に+1dする。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	魔法ダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。[SL*5]点以下の任意の[HP]を消費(最低1点)する。消費した[HP]1点につきその攻撃ダメージに+1する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する。							
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージに+CL*10 単体							
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果：	残された足跡、痕跡などをもとに追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
モンスターロア	1		パッシヴ		自身			
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする。							
フェイス：ダグデモア	1		パッシヴ		自身			
効果：	【行動値】に+2							
スペシャリストⅠ：火	1		戦闘前		自身			
効果：	フェイトを1点消費魔法攻撃のダメージに+1d							
スペシャリストⅡ	1		スペシャリストⅠ		自身			
効果：	フェイトを1点消費、魔法攻撃の命中に+1d、ダメージに+1d							

神と人のハーフであるディーバ。人間の母は自分を生んだ直後に死に、父親(?)である神は一時の戯れとばかりにどこかに去ってしまった。ディーバであることが幸いし、幼くしても生き残ることが出来、放浪の旅をしつつ自分の父親を捜している。得意なのは火の魔法であるが、自分の髪の色と同じ魔法がいいというそれだけの理由で特化している。性格は世渡り上手でコミュニケーションが高い。ルックスも悪くはなく、それ故にお金に苦労したことはないが、またそれ故にお金が好き。お酒も好きだが、あまりに飲みすぎると大虎に化けるのが欠点。フィンニーとはギルドで戦士ともめているところに仲裁に入ったことで知り合った。何だかんだ優しい友人で、夜な夜な二人で酒飲みに出たりもする。