

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	32
種族	グライアイ			境遇	義理の親
出自(効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	9	9	9	18	6
ボーナス	8	7	3	3	3	6	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	10	4	3	4	6	2

HP	144
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器(弓):S1エラザンデルの骨(弱体:威圧のクリスタル)	30m	-2	17	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	狂撃の兜				0	5	1		0
胴部	狂撃の鎧				0	10	0		0
補助	S1トリックマント/対抗:威圧のクリスタル					5			
装身具	狂撃の角								
能力値			10	0	4	0	6	8	16
スキル	フェイス:ゴヴァノン/マシンアーマー/サクセッション					3	3		
その他	戦士の環		1			1			
総計(右)			9	17					
総計(左)					4	24	10	5	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	└ミスリルの矢*5
狂戦士の鎖	ハイMPポーション
冒険者セット	
野菜*40	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
└ハイHPポーション*3	
└ハイMPポーション*2	
└万能薬	
矢筒	

現在重量:	54	所持金:	675	預金・借金:	
最大重量:	60				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ショットアイ	★	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 射撃攻撃の命中判定に+1Dする。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	4	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃+SL*3。メインプロセス持続。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済みに								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動	シーンSL回	
効果:《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	カリアシカ回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: 使わない								
クローズショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: HP回復を行なう。【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスを全て回復する。								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動		
効果:シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。								
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
ミリオンシュート	★	-	レガシー	-	自身	自動	弓使用	
効果:5点以下の任意のTPを消費(最低1)。武器攻撃を「対象:[消費したTP+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リバースライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:TPが1点以上なければ使用できない。TPをすべて消費する。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[消費したTP]点にする。なお、あなたは行動済みとなる。								
ガードアロー	★	5	DR直後	効果s何章	単体	自動	弓装備 防衛中1回	
効果:このスキルの「射程」は装備している「装備:弓」の武器の「射程」となる。ダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-3Dする。								

霧の森で討伐された妖魔の生き残り。それを冒険者が拾い、育てたもの。

冒険、というよりは冒険者に興味があり、多くの者達と数々の冒険に繰り出してきた。自身もまた冒険者であり、神殿の依頼をしばしば受け生計を立てている。

性格は温厚で癖がなく仲間思いだが相当なむっつりスケベ。しかしひとたび戦闘になれば、自らの傷を省みず敵に向かうだろう。

手にする武器はフォモールの王、"エラザンデル"の遺骨の一部を弓に加工したもの。過去の冒険の果てに手に入れた不気味な品だが、本人はそれなりに此の弓を気に入っているようだ。

