

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 12 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 32 |
| 種族 | グライアイ | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 21 | 9 | 9 | 9 | 18 | 6 |
| ボーナス | 8 | 7 | 3 | 3 | 3 | 6 | 2 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 11 | 10 | 4 | 3 | 4 | 6 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 144 |
| MP | 89 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 伝承武器(弓):S1エラザンデルの骨(弱体:威圧のクリスタル) | 30m | -2 | 17 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 狂撃の兜 | | | | 0 | 5 | 1 | | 0 |
| 胴部 | 狂撃の鎧 | | | | 0 | 10 | 0 | | 0 |
| 補助 | S1トリックマント/対抗:威圧のクリスタル | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 10 | 0 | 4 | 0 | 6 | 8 | 16 |
| スキル | フェイス:ゴヴァノン/マシンアーマー/サクセッション | | | | | 3 | 3 | | |
| その他 | 戦士の環 | | 1 | | | 1 | | | |
| 総計(右) | | | 9 | 17 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 24 | 10 | 5 | 16 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|-----------|
| 戦士の環 | └ミスリルの矢*5 |
| 狂戦士の鎖 | ハイMPポーション |
| 冒険者セット | |
| 野菜*40 | |
| 異次元バッグ | |
| ベルトポーチ | |
| ポーションホルダー | |
| └ハイHPポーション*3 | |
| └ハイMPポーション*2 | |
| └万能薬 | |
| 矢筒 | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-----|--------|--|
| 現在重量: | 54 | 所持金: | 675 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 60 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|-------|----|----|-----------|----|
| グライアイ:ショットアイ | ★ | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 射撃攻撃の命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| バーサーク | 4 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器攻撃+SL*3。メインプロセス持続。 | | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防衛中1回 | |
| 効果: 対象にカバーを行なう。行動済みに | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果:《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | カリアシカ回 | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 使わない | | | | | | | | |
| クローズショット | ★ | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: エンゲージしているキャラクターを対象として、射撃攻撃を行なうことができる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| クイックエイド | ★ | - | マイナー | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: HP回復を行なう。【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスを全て回復する。 | | | | | | | | |
| リサイクル | ★ | 8 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果:シーン終了時に使用する。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使用可能となる。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:弓 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 弓使用 | |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ミリオンシュート | ★ | - | レガシー | - | 自身 | 自動 | 弓使用 | |
| 効果:5点以下の任意のTPを消費(最低1)。武器攻撃を「対象:[消費したTP+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| リバースライフ | ★ | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果:TPが1点以上なければ使用できない。TPをすべて消費する。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を[消費したTP]点にする。なお、あなたは行動済みとなる。 | | | | | | | | |
| ガードアロー | ★ | 5 | DR直後 | 効果s何章 | 単体 | 自動 | 弓装備 防衛中1回 | |
| 効果:このスキルの「射程」は装備している「装備:弓」の武器の「射程」となる。ダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-3Dする。 | | | | | | | | |

霧の森で討伐された妖魔の生き残り。それを冒険者が拾い、育てたもの。

冒険、というよりは冒険者に興味があり、多くの者達と数々の冒険に繰り出してきた。自身もまた冒険者であり、神殿の依頼をしばしば受け生計を立てている。

性格は温厚で癖がなく仲間思いだが相当なむっつりスケベ。しかしひとたび戦闘になれば、自らの傷を省みず敵に向かうだろう。

手にする武器はフォモールの王、"エラザンデル"の遺骨の一部を弓に加工したもの。過去の冒険の果てに手に入れた不気味な品だが、本人はそれなりに此の弓を気に入っているようだ。

