

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	18	6	12	6	8
ボーナス	2	4	6	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	8	2	5	3	3

HP	43
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値				5	0	8	0	3	13
スキル			2	2					
その他									
総計(右)				7	8				
総計(左)				7	8	9	3	3	13
総計(両)				7	14				m
ダイス数				3 d	2 d	3 d			

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 8  
 所持金: 1000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「短剣」「鞭」から一つ選択し、《アームズマスタリー:短剣》の用に記述する 選択した武器の命中判定+1d 複数のアームズマスタリーを同時に取得することはできない								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1	
効果: メインクラスがシーフ、またはその上級クラスのみ使用可能 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外の スキルを宣言した時に使用する 対象が使用したスキルの効果を打ち消す 1シナリオに1回使用可能								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: そのメインプロセスで行う「白兵攻撃」のダメージに+「敏捷」								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	1	
効果: 自身が行う判定の直前に使用し、その判定に+1 d 1シーンに1回使用可能								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 《回避》判定に+1 d								
ダークステップ	2	4	メジャー	-	自身	自動	5	
効果: あなたが行う《回避》判定の直前に使用し、その《回避》判定の達成値に+SL*2 シーン終了まで								
スペシャライズ短剣	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 武器の種別を一つ選択し《スペシャライズ:長剣》の用に記述する 《命中》判定の達成値とダメージに+SL								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:短剣」を右手と左手それぞれに装備している時のみ効果あり 装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位:双」として扱う 二つの武器の「効果」は全て発揮可能だが 使用に宣言を必要とするものは、同時に使用できない								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ探知の判定に+1 d 失敗してもトラップは作動しなくなる								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ解除の判定に+1 d								
	1						1	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品