キャラクター名
魔機・十徳ランタン

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	13
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	保証期間超過
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	15	24	15	15	5
ボーナス	5	3	5	8	5	5	1
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	5	4	5	10	6	7	3

HP	93
MP	18
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスタースタッフ	至近		11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	アーマーローブ					8	2		-2
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	大きな目								
能力値			4	0	5	0	7	11	10
スキル	ﾏｼﾝｱｰﾏｰ					2	2		
その他	陸マグロ								20
総計(右)			4	11	6	12	15	9	28 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
(フレーバー)	キャップライト
ランタン	ポーションホルダー
地図	異次元バック
羅針盤	バックパック
望遠鏡	小道具入れ
ディスカバリーガイド	ベルトポーチ
冒険者セット	ランチボックス
(パッシブ)	(消耗/使用品)
陸マグロ	姿隠しの衣
深紅の杯	ハイHPポーション3

現在重量：	-42		
最大重量：	15	所持金：	5880
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m				
効果：	判定を-3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が1							
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m				
効果：	HP回復[3D+CL*3]							
ホーリーライト	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m				
効果：	2D貫通ダメージ							
ビリーブ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	貫通魔法ダメージ+[SL*4]							
クイックヒール	1	5	ｲﾆﾁｱｼﾌﾞ				ｼｰﾝ1	
効果：	イニチアシブにヒール							
アフェクション	1	-	DR直後	20m			ｼﾅ1	
効果：	完全ガード							
	1							
効果：								
ライトバースト	4		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾎｰﾘｰﾗｲﾄの判定+1d、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[SL*4]							
ヒールオール	1		特殊	視界	場面選択		ｼﾅSL	
効果：	ヒールの対象・射程を変更							
ディバインライト	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	2d+10貫通、人間.霊.竜なら威圧							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m			ｼﾅ1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+[CL*5]							
ハイプロテクション	3		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ効果+[5+SL*3]							
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：	セットアップにエネミー識別可能							

大昔の知的生命体が作った生体ギア
スマホやらカーナビやら その他いろいろを兼ねるすごいやつだが
データは古い。

今はないコンビニにどや顔で案内したりする。

(フェアリー型)
◆ディバインライト/消費MP10
●行使判定
2d+10(知力)+6(ハイウィズダム3)+1d(ライトバースト)+6(装備)+1d(士気高揚)
4d+22

●ダメージ
！貫通
2d+10(本体)+16(ライトバースト4)+20(ビリーブ5)+1d(アイテム) {+1d(バイタルパート)}
2d+46+1d+1 d
3d+46
(バイタルパートありなら4d+36)

◆プロテクション/消費MP3
ダメージ減少5d+5+SL*3(ハイプロテクション)+2(深紅の杯)+1d(HoL1)
5d+5+9+2+1d(HoL1)

キャラクター名
魔機・十徳ランタン

プレイヤー名

所持品			
EXHPポーション2			
にく2			
ハイＭＰポーション7(4本使用)			
ハイMPポーション8			
EXMPポーション1			
やさい2			
くだもの1			
蘇生薬1			
万能薬3			
(旧装備品)			
アークスタッフ			
(使用済)			
ハイMPポーション5(5本使用)			
ハイＭＰポーション2(2本使用)			
ハイＭＰポーション1(1本使用)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： エネミー識別を場面・選択、範囲・視界に								
ハイウィズダム	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 知力判定の達成値に+[SL*2]								
ウィークポイント	1	8	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20ｍ	SL体			
効果： ｴﾈﾐｰ識別が成功した相手のみ有効								
バイタルパート	1	5	特殊					
効果： ﾘｱｸｼｮﾝｰ1d、被ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1d								
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟｽｷﾙを2個使用可能								
リバーサル	3	10	判定直後	20m			ｼｰﾝ1	
効果： 判定の達成値-[SL*3]								
トリビアリスト	1	6	判定直前				ｼｰﾝ1	
効果： 判定を知力で代用								
ファインドアウト	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 隠密状態のｷｬﾗｸﾀｰの存在を感知								
	1							
効果：								
テイルズシンボル	1							
効果： フェイ特有のアイテムを入手								
リトライアクト	1	10	特殊	至近			ｼﾅ1	
効果： 対象はダイスを振りなおす								
ﾗｰﾆﾝｸﾞ/ワンダーワーク	1	10	判定直後	20m	単体		ｼﾅ1	
効果： 対象はダイスを振りなおす								
	1							
効果： ↑ﾗｰﾆﾝｸﾞのため幸運-3								
	1							
効果：								
★↓没案	1							
効果：								
マジックブラスト	1	3	ﾑｰﾌﾞ					
効果： 魔術の対象を[SL*2]体にする								
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 魔術判定+1d								
エクステンドレンジ	2	2	ﾏｲﾅｰ					
効果： メジャーの射程を+[SL*10]m								
モンスターロア	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： まもちき+1d								
ファインドトラップ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 罠探知+1d、失敗しても作動しない								
HoL1	1	F1	戦闘前					
効果： ダメージ軽減魔術+1D								
HoL2	1	F1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ヒールをセットアップに使用								

キャラクター名
魔機・十徳ランタン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクチュアリ	1	12	ムーブ	0 Sq	十字選択		シナ1	
効果：				対象、射程を変更				
マシンリム	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：				筋力・器用・敏捷基本値+1				
マシンアーマー	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：				物理・魔法防御+2				
エリアサーチ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：				警戒行動可能				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								