

キャラクター名
アンナ・グローリア

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション		年齢	18	性別	女の子	
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33%	
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	1r+2	3	7(11)		攻撃の「対象」単体」の場合、攻撃力を+4する。
ピケ	白兵	6r+2		7(11)		コスト:4 コンセ+光の舞踏
100~	白兵	6r+2		7(11)		
バリアシオン	白兵	6r+2		7(11)		コスト:6 コンセ+光の舞踏+ピンポイントレーザー

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費		
光使い《ライトプリンガー》P		N			
山崎王牙(やまざきおうが)P	信頼	N	猜疑心		
赤羽尋鳥(あかばねひろと)P	好奇心	N	恐怖		
		N			
		N			
		N			
		N			
最大財産P:	4	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	-	-	白兵	-	
効果: 組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える。								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	シンドローム削減	100位	
効果: 組みあせた攻撃の攻撃力を+[LV*5]する。1シナリオに3回まで。								
光の指先	5	2	メジャー/リアクション	-	-	シンドロームDロイス		
効果: 組み合わせた判定のダイス+[LV+2]個する。								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	シンドローム削減	-	
効果: 装甲無視。攻撃力を+[5-LV(最大0)]する。								
決闘者の剣	1	-	-	至近	-	白兵	-	
効果: 攻撃の「対象」が単体の場合、攻撃力を+4する。								
死点撃ち	3	3	メジャー	武器	単体	白兵/射撃削減	-	
効果: 装甲無視攻撃と組み合わせた時のみ適用。攻撃力+[lv*3]する。								
スポットライト	1	-	メジャー	視界	-	-	-	
効果: 光を屈折させて、任意の場所に抗原を設置する。使用者の望むままに色や角度をコントロールでき、演出も思いのまま。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「アタシと踊りませんか？」
「最後に立っていられた方が勝ちですよ！」
プラチナブロンズに鮮やかな緑の目という華やかな外見の少女。
綺麗なものや派手なものが好き。幼少の頃に読んだお嬢様のお話が気に入ってお嬢様口調で話すようになった。
踊るように戦う様子からパントミーナ《踊り子》のCNがついた。

一人称:アタシ 二人称:アンタ、アナタ、～さん

ラテン語でグローリア:栄光
パントミーナ:バレリーナ
元ネタ:世界的なバレリーナ、アンナ・パヴロワから。