

キャラクター名
夢観 CELL (ゆめみ せる)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------------|----|------|-------|------|------|
| シンドローム | エグザイル エンジェルハイロウ | | ワークス | ヒーローB | カヴァー | ヒーロー |
| | オプション | | 年齢 | 85 | 性別 | 老女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | ヒーローの子 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | 秘密 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | | 0 | | | 2 | 行動値 | 23 |
| 感覚 | 4 | 1 | 3 | | 0 | 8 | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 25 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 | 全力移動 | 50 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----------|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 11 | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術:(ベテラン) | | | 知識: | | | 情報:ヒーロー | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|-------|----|-----|----|-------------|
| 骨の銃(99↓) | 射撃 | 9r+10 | 0 | 29 | | スカーフ・死招きの爪込 |
| 骨の銃(100↑) | 射撃 | 9r+10 | 0 | 35 | | スカーフ・死招きの爪込 |
| ナイフ | 射撃 | 9r+10 | 0 | 2 | | |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|-----------------|
| アームドスカーフ | 0 | 2 | | +3 | 骨の銃の攻撃力+4、経験点25 |

| 所持品 | |
|------------|--|
| ヒーローズクロス | |
| カテゴリ:ベテラン | |
| ウェポンケース | |
| コネ:ヒーローマニア | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 2 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|---------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 |
| 生還者 | P 信頼 | N 食傷 | | |
| 母親 | P 慕情 | N 隔意 | | |
| 下男のジャーム | P 感服 | N 脅威 | | |
| ディアボロス | P 庇護 | N 疎外感 | | |
| レパ夫 | P 幸福感 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------|--------------------------------|------|--------|----|-----|-------------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンソレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | Xジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: | クリティカル値[-Lv(下限7)] | | | | | | | |
| 天からの眼 | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 射撃 | | |
| 効果: | 判定+[Lv]D | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | Xジャー | | | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*5]シナリオ3回まで | | | | | | | |
| 死神の手 | 3 | 4 | Xジャー | | | 射撃 | 80↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*4]骨の銃使用時 | | | | | | | |
| イエーガーマイスター | 3 | 4 | Xジャー | | 単体 | シンドローム | 80↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*4]ドッジ-3d,効果累積 | | | | | | | |
| 流刑者の大鎌 | 1 | 8 | Xジャー | | | Lv+1体シンドローム | 120↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[2D10]+対象を[Lv+1体],シナリオ1回 | | | | | | | |
| ヒュドラの怒り | 2 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*3]Xジャー判定+3d,暴走,ラウンド中 | | | | | | | |
| ダヴィンチの調和 | 1 | 1D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: | クリティカル-1(下限6),Lv回まで | | | | | | | |
| デビルストリング | 1 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | オートアクション打ち消し,Lv回まで | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 暴走以外のバッドステータス1つ解除 | | | | | | | |
| 骨の銃 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv+5],命中-1,20m,射撃 | | | | | | | |
| 死招きの爪 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*5],骨の銃と組み合わせる,他の武器装備不可 | | | | | | | |
| 探知する光 | 1 | | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 周囲の地形や人の位置をレーダーのように読み取る。 | | | | | | | |

むかしは、とてもきれいな細腕の銃を用いたヒーロー、煌めく流星《シューティングスター》と呼ばれていたこともあり。一時はランキング上位に載ることもあれどはるか昔の話でございます。

いまは、ジャームを星にする撃墜者《シューティングスター》として、TOKYOの間より彼らを屠りその髪を戦利品として持ち帰るヒーローオー婆ドとして夜な夜な活躍をしている日々でございます。

行動値: 20
侵食率: 34

消費経験点-31
取得: 異形の守りLv1 (-15)
技能レベル上昇: 射撃4→10(-16)

消費経験点-28
取得: イエーガーマイスターLv3 (-25)
技能レベル上昇: 射撃10→11 (-3)

