

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	13	6	13	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	2	5	3	3

HP	38
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタールのような切れ味の仕込み袖	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタールのような切れ味の仕込み裾	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	リボン状のハット					1			
胴部	フリルの多い踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラーとしても使える仕込み服				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	3	11	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	5	8	4	3	12	12
総計(両)			4	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション × 3	
HPポーション × 3	

現在重量: 11 | 所持金: 115 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果: 短剣二刀。								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ					
効果: 短剣命中+1 D								
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果: ダメージ+【敏捷】								
パフォーマンス	1		パッシブ					
効果: プリアレイに所持金+【敏捷】×100 G								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定+1 D								
ピアシングストライク	1	5	DR直前					
効果: ダメージ+【SL】D								
ナイフパリティ	1	3	DR直後				1/MP	
効果: 武器攻撃のダメージを-【短剣の攻撃力合計分】								
ヒストリー	1		パッシブ					
効果: 歴史系の知力判定+1 D								
リサーチ	1		パッシブ					
効果: 【感知】の情報収集+1 D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: 震探知+1 D。失敗でも発動しない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1レベル時
 シーフ:《ワイドアタック》1 《アンビデクスタリティ》《アームズマスタリー:短剣》
 ダンサー:《ソードダンス》《パフォーマンス》

アバター:鍵山雛
 クラヴィス:ラテン語の鍵 クークラ:ロシア語の人形

東方と西方の間にある地方領主の未女。
 王侯貴族とは名ばかりの貧乏領主で、歴史と伝統ばかりを重要視した時代遅れの家に生まれる。自身はそんな家がイヤでイヤでたまらなく、持ち前の好奇心を以って、あちこちに侵入したり、旅芸人の一族に潜り込んだりしていた。
 15歳の時に、冒険者たちがやってきて、様々な世界の話聞いてから、家を飛び出した。
 馬車を乗り継ぎ、到着したのは今話題沸騰のグランフェルデン。
 ここで一旗揚げようと、意気揚々と乗り込むのであった。

攻撃方法は、くるくると回転して服や裾を舞上げて切り刻む。
 一見手づらに見えるがよく見れば服には刃が仕込まれているのがわかるだろう。

性格は好奇心旺盛。楽観的。
 口調は丁寧だが口は悪い。血を見ると興奮(発情)する性質。

サンプル台詞
 「あら? 何してるんでしょう? 面白いことかしら?」