

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	傭兵			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	11	8	10	9	6
ボーナス	6	5	3	2	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	7	4	2	3	4	2

HP	65
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック			8					
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	金剛の鞘					3			
能力値			7	0	4	0	4	7	13
スキル			2					1	7
その他									
総計(右)			8	20					
総計(左)					2	20	4	8	18
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
MPポーション*3	
HPポーション*4	
ハイMPポーション*3	

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 9713
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
オーバーパス	1		パッシブ/メイキング		自身		1	
効果:	狼族となり、「行動値」+1 「移動力」+5							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		1	
効果:	:メインクラスがウォーリア、又はその上級クラスのみ使用可能 「武器攻撃」と同時に使用し、その攻撃を「対象:単体」に変更 そしてダメージにCL×10 1シナリオに一回可能							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身		5	
効果:	武器を使用した《命中》判定の達成値に+SL+1							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身		5	
効果:	「村正」の武器をSL個取得							
アームズマスタリー刀	1		パッシブ		自身		1	
効果:	「種別:刀」の武器を使用した《命中》判定に+1 d							
トゥーハンドアタック	4		パッシブ		自身		5	
効果:	あなたが装備している「装備部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+SL×2							
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身		1	
効果:	「種別:刀」の武器を装備している時のみ使用可能 あなたが受ける予定のダメージに武器の攻撃力+2 スキルなどで攻撃力が上昇している場合はそれらを加えた後で+2し 1回のメインプロセスに1回使用可能							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功	1	
効果:	そのメインプロセスに行う「白兵攻撃」のダメージに+「筋力」							
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動成功	5	
効果:	「武器攻撃」のダメージに+SL×3 リアクションの判定に-1 d							
獣化覚醒《ウルフウェイク》	1		セットアップ		自身		1	
効果:	【筋力】【敏捷】をこのラウンド中、その能力値を二倍にする。次のラウンドはメジャーアクション、ムーブアクションを行えない。							
デストロイヤー	1							
効果:	オブジェクトを破壊するときのダメージロールに+2 d							
イミュンウェイト	1		パッシブ				1	
効果:	装備している防具の移動修正が0未満の場合「移動修正:0」に変更する							
トレーニング:筋力	1							
効果:	筋力に基本値+3							

PL bobcat
 ウォーリアー/サムライ

