

キャラクター名
シーラ・ミュルダール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	メスグララン	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	敵対する者がある → 努力をせず日々をなまなまに生きている人が嫌い 歌を褒められたことがない → アルティメット音痴EXウルトラバスター 恥ずかしい癖を持っている → 男性の腹筋（軽く割れるくらいの程度が一番のましい）を見ると興奮する		
経験点	2050				

技	15	器用度	9	8		能力値	32 + 2	ボーナス	5
		敏捷度	10	8		能力値	33 + 2	ボーナス	5
体	0	筋力	3	3		能力値	6	ボーナス	1
		生命力	11	4		能力値	15	ボーナス	2
心	10	知力	4	2		能力値	16	ボーナス	2
		精神力	11	3		能力値	24	ボーナス	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	ウォーリーダー	9
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	3		
ライダー	1		

戦闘特技	
囮攻撃	1-284p
ディフェンススタンス	1-287p
変幻自在	1-282p
両手利き	1-283p
ブロッキング	2-230p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
騎獣の献身	
パラミス	
ミラージュディズ	
ヒールスプレー	
基本：堅陣	
攻陣2：烈火	
攻陣2：旋風	
防陣2：鉄鎧	
攻陣3：豪炎	
防陣3：甲盾	
攻陣4：爆炎	
防陣4：無敵	
勇壮なる軍歌	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	5	10	10
シューター	0		6

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	11	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリンの戦旗槍 攻陣	1H投	5	-2	2d+ 8	9	6	10										
ジャベリンの戦旗槍2 防陣	1H投	5	-2	2d+ 8	9	6	10										
ダガー 10本装備(50G*10) 戦闘後に回収	1H投	3		2d+ 10	9	6	3										
ダガー+1	1H投	3	+1	2d+ 11	9	7	3										
ダガー+1	1H投	3	+1	2d+ 11	9	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	軍師徽章
顔	
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	器用の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

— その他メモ —

意欲的で飲み込みが早く、気配りもできるグラスランナー。お姉さんのようなそぶりをしつつもその見た目によるギャップがキュート。加えてグラスランナーの俊敏さを活かした行動により若くして腕も立つ彼女は、冒険者界隈では少し名の知れた人物だ。それがシーラである。

…というのが彼女を知る大半の認識だ。が、実際は、影で努力して他人にそれを悟らせないタイプ。いわゆる白鳥型の努力家である。グラスランナーゆえの子供っぽい見た目から、普通以上に周りから子供扱いされ続けてきた彼女は、いつしか誰にも舐められないような、憧れる存在になりたいと志すようになる。女は家庭に入り、男の稼ぎをアテにするのが一般的であったが、誰かに頼ることを選びたくなかった彼女は、自らの手で稼ぎを得られる冒険者の道を進むことを決意した。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

