キャラクター名
未定

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭	経験	伝説	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ハヌマーン(反射神経)*ガード以外優秀のピュアブリードである。
天使の様に素朴で優しい心と悪魔の如き凶悪で恐ろしい顔を持つ少年
特に暴力沙汰といって事件も起こしていないのだが凶悪で恐ろしい顔のため周囲から不良やヤバいやつ認定されるも「1年生の癖に顔が気に食わねぇ」と上級生たちに暴力を振られるも本人が自覚していない身体能力・反射神経・動体視力によって返り討ちにし〇〇高校の番長となり次々と伝説を作り続けていっている。
性格は真面目で正義感が強く、人一倍に優しい性格。かなりの世間知らずである上に天然ボケの気質が見受けられる。