

キャラクター名
佐々野葉 静

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ソラリス			年齢	17 高校2年生	性別
オプション	覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	母の不在		経験	海外生活	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	2	
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
口撃	交渉	8r+2				CR・抗いがたき言葉・錯覚の香り・絶対の恐怖
舌戦	交渉	8r+2				CR・抗いがたき言葉・タブレット・ポイズンフォッグ・錯覚の香り・絶対の恐怖
複数回復		0				ポイズンフォッグ・癒しの水

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーマー	18	8			-18点で常備化(28-18)

所持品		合計装甲:	8	合計回避:	0
コネ: UGN					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
ロイス: 生還者-リターナー→父親	P 尊敬	N 嫉妬			
伊庭宗一「狩獵者」	P 執着	N 憤懣			
若林 聡	P 連帯感	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	16	残り財産P:	10		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ソラリス	2		メジャー					
効果: C値-LV(min:7)								
癒しの水	2	2	メジャー		視界	自動		
効果: 対象のHPを[(LV)D+【精神】]回復								
錯覚の香り	2	2	メジャー・リアクション					
効果: 判定ダイス+LV(交渉)								
絶対の恐怖	2	3	メジャー			対決		
効果: 攻撃[攻撃力+LV]の射撃攻撃 装甲値無視								
ポイズンフォッグ	4	2	メジャー	至近				
効果: 対象を範囲(選択)に1シナリオLV回								
抗いがたき言葉	2	2	マイナー	視界		対決		
効果: 命中したら判定ダイス-LV個(シーン中)								
タブレット	2	2	オート	至近		自動		
効果: 直前使用。判定射程を「射程: 視界」に変更								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

次取りたい: 「女王の降臨」 メジャーで自動成功のエフェクトを使用・1シナリオLV回
 : 「戦乙女の導き」メジャー 対象のメジャーアクションダイスに+LV個 更に攻撃なら攻撃力に+5
 : すごい服 調達判定10 常備化16 P189 交渉判定達成値+2

イメージは結月ゆかりノーマル

初期財産ptと調達Lvの上昇に伴い、財産ptは現在16だが、持ち越し分合わせてUGNボディーマー常備化で残り10pt

1d100
 1d10 シーンイン
 6dx+2 調達
 6dx+1 情報UGN
 8dx8+2 口撃
 9dx8+2 口撃(60-79で+1)
 10dx8+2 口撃(80-99で+2)
 12dx7+3 口撃(100-129+3)(交渉が9dx+2、Effect錯覚の香りが3d+で絶対の恐怖で+1)
 13dx7+3 口撃(130-159+4)(交渉が10dx+2、Effect錯覚の香りが3d+で絶対の恐怖で+1)

2d10+2 癒しの水 (-99まで)
 3d10+2 癒しの水 (100以上)