キャラクター名

若月

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
父の腕	
絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる時攻撃判定＋1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3のパーツがとれる。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトル終了で2個のパーツ回復
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃振り直し
		しんぞう		オート			行動1
		どくばり		オート			肉弾攻撃3
		にくむち		オート			肉弾2＋連撃1
		アドレナリン		オート			行動1
		ドリル		オート			白兵2　防御無効
		オートセパレート		オート			切断を常に無効