

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション	年齢		性別		
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	0	1		1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:								
光の弓	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃。同エンゲージ不可。								
光の手	1	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: <RC>を【感覚】で判定できる。								
光の裁き	5	5	メジャー	-	単体	対決	ピュア	
効果: 射撃攻撃の判定ダイス+[LV×2]個、ドッジ不可。単体のみ。シナリオ1回								
マスヴィジョン	4	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[LV×5]。シナリオ3回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--